

Cirrus RC Flyklubb arrangerer en dag med Cirrus-21 for "alle" typer seilfly.

Vi ønsker velkommen til en uhøytidelig og sosial dag på flyplassen.

For spørsmål, kontakt: Kjell Bentzen; epost: kjell.bentzen@vikenfiber.no

Cirrus-21 er en klubbtilpasset versjon av LSFs presisjons-/varighetskonkurransen. Dette er en høystartkonkurransen bestående av tre enkeltflukter (3 omganger) med merkelanding i hver flukt. Piloten kan selv bestemme når han vil fly hver flukt innenfor tidsrommet stevneleder bestemmer på forhånd (litt avhengig av antall deltagere, værforhold, ønsker).

Konkurransen er tiltenkt flyging på «flatmark» under termiske forhold. Vi deler konkurransen i utgangspunktet i 2 forskjellige klasser, elektro og seil, men er åpen for flere muligheter.

I elektroklassen brukes høydemåler (f.eks. Altis som kan lånes for konkurransen).

For seil er startmetoden valgfri, men man skal justere linelengden på vinsj eller løpeline (klubben har vinsj) slik at forskjellige flytyper i praksis har tilnærmet lik (tilpasset) starthøyde. Dette åpner for bruk av forskjellige startapparat, men stevneleder skal sikre at starthøyden blir tilnærmet lik.

Konkurranseregler:

1. Maksimaltiden for hver omgang er 7 min, 1sek = 1poeng (p). (Derav navnet, da $3 \cdot 7 = 21$)
2. Det kan likevel flys inntil 10 min i den ene av de tre omgangene. Det er valgfritt hvilken. Piloten må selv varsle tidtageren senest i det omgangstiden for en omgang (7 min) løper ut.
3. Det gis 1p pr sek i fratrekk i inntil 30 sekunder for overflyging av omgangstiden. Omgangstiden kan være 7 min, 10 min, eller differansen mellom 21 min og totaltiden etter to omganger.
4. Mer enn 30 sek overflyging av omgangstiden gir ingen landingspoeng.
5. Landing skal måles fra et landingsmerke som piloten har valgt (det legges ut nok landingsmerker inkl. målebånd). Se **Landing** nedenfor for poengberegning.
6. Total flytid for de tre omgangene er 21 min. Vinneren er piloten med flest poeng

Landing:

Hvis modellen er flybar etter landing oppnås landingspoeng. Fra det valgte landingsmerket skal det måles til tuppen av modellens nese. Poeng gis i h.t. tabellen.

Avstand	Poeng	Avstand	Poeng
0 – 0.5 m	75	5.5 – 6.5 m	35
0.5 – 1.0 m	70	6.5 – 7.5 m	30
1.0 – 1.5 m	65	7.5 - 10 m	25
1.5 - 2.0 m	60	10 - 12.5 m	20
2.0 – 2.5 m	55	12.5 - 15 m	15
2.5 – 3.5 m	50	15 - 17.5 m	10
3.5 – 4.5 m	45	17.5 - 20 m	5
4.5 - 5.5 m	40	Over 20 m	0